

TÄVLINGSFORMER

En körtävling består av tre moment. Dressyr, maraton och precision. De flesta tävlingar pågår i två dagar.

Dressyr

En körtävling börjar alltid med dressyr. Här visar kusken upp sitt ekipage så elegant som möjligt men syftet är också att visa att han/hon har full kontroll över sitt ekipage. Programmet som körs bestäms utifrån klassens svårighetsgrad. De olika rörelserna samt det allmänna intryck ekipaget ger poängsätts mellan 0 – 10. Den erhållna totalpoängen dras ifrån möjliga maxpoäng 180 och den kusk med lägst straffpoäng vinner.



Maraton

Körtävlingens styrkeprov är maraton. Kuskarna kör med speciella vagnar och selar eftersom momentet till viss del sker i terrängen. Först kör ekipaget en uthållighetssträcka i trav och skritt med ett angivet tempo på de olika sträckorna. Olika tempon för ponny och häst. Häst skall skritta 7 km i timmen och ex trav 14 km i timmen beroende på klass. När A o D-sträckan är avklarad är det paus. Detta för att se att hästarna skall orka att gå E-sträckan med hinder. E-sträckan varierar mellan 5 – 8 km beroende på klass och man räknar med ett hinder/km. Här sätts kusk och häst på prov, att lotsa ekipaget genom hindren på snabbast möjliga tid utan att fastna, man kör efter bokstäver från A – E, eller F i varje hinder, beroende på svårighetsgrad. Groomen bak på vagnen agerar "burkslav" och hjälper till med att hålla vagnen på rätt köl så att den inte välter. All tid på sträckor och i hindren räknas om till straffpoäng. Straffpoäng om kusken kör in i fel port B före A kör baklänges i en port, kusken ramlar av, tappar groomen eller välter. Vinnare är den med lägsta straffpoäng.



Precision

Precisionskörning körs också med dressyrvagnen och dressyrselarna. Ett syfte är att visa upp att hästarna är fräscha efter maratondelen. På precisionsbanan finns 20 par konor med bollar på. Varje nedslagen boll ger 3 straffpoäng. Bredden mellan konerna utgår från vagnens bredd samt klassens svårighetsgrad. Det ekipage som har flest straffpoäng från tidigare moment startar. Minst antal rivna bollar och snabbaste tiden vinner.

Totalsegrare

Den som sammantaget har lägst straffpoäng blir totalsegrare i klassen.

